SoftwareRequirement

Specification (SRS)

Sistem Informasi Kasir AKSATA Fishing Shop

GODIVA CORP

Jl. Mastrip, Krajan Timur, Sumbersari, Kec. Sumbersari,

Kabupaten Jember, Jawa Timur 68121

**LOGO PERUSAHAAN DEVELOPER SOFTWARE**

# PENDAHULUAN

## LATAR BELAKANG

Latar Belakang diisi dengan :

* + Yang melatarbelakangi pembangunan software, misalnya pertemuan dengan PT. XXX dan permintaan dari PT. XXX.

Aksata Fishing Shop merupakan sebuah badan usaha yang bergerak pada bidang jual beli peralatan untuk memancing

* + Alasan pembangunan software, misalnya masalah yang ada PT. XXX adalah ini dan ini, sehingga software ini dibangun untuk memecahkan masalah tersebut.

## TUJUAN

Tujuan diisi dengan :

* + Tujuan PT. XXX membangun software.
  + Tujuan developer membangun software untuk PT. XXX.
  + Tujuan dari pembuatan dokumen SRS ini.

## RUANG LINGKUP

Ruang lingkup diisi dengan :

* + Software yang dibangun memiliki berapa jenis user? Apabila banyak user, maka spesifikasikan siapa yang menjadi superuser (administrator)? Dan siapa yang menjadi user biasa?

Pada aplikasi ini terdapat 2(dua) jenis user yaitu pemilik toko dan juga karyawan. Hak akses untuk keduanya yaitu seperti berikut:

Pemilik toko - manajemen user

- manajemen kategori

- manajemen produk

- manajemen transaksi

- manajemen pembelian

- manajemen member

- laporan penjualan

- histori penjualan

- pengaturan

Karyawan toko - melihat produk

- manajemen transaksi

- manajemen pembelian

- manajemen member

- histori penjualan

- pengaturan

* + Komputer yang digunakan hanya single computer atau banyak komputer yang terintegrasi dengan jaringan komputer? Apabila banyak komputer, maka dimana server diletakkan?
  + Software yang dibangun berbasis web atau desktop?
  + Siapa saja yang terlibat dalam pembuatan software yang akan dibangun?
  + Software yang dibangun merupakan software yang bisa diakses secara online atau offline?
  + Dan lain-lain, silahkan tambahkan sendiri.

## BATASAN MASALAH

Batasan masalah diisi dengan :

* + Software yang dibangun tidak melakukan ini dan ini.
  + Dan lain-lain, silahkan tambahkan sendiri.

## NAMA SOFTWARE

Nama Software diisi dengan nama software berikut singkatannya apabila ada. Misalnya : Sistem Informasi Penjualan Mobil (SIPM).

Setelah nama software dituliskan berikut singkatannya, maka untuk seterusnya, tidak perlu menuliskan kepanjangan dari singkatan, cukup tuliskan singkatannya saja, contoh : SIPM.

## DEFINISI DAN SINGKATAN

Definisi diisi dengan istilah-istilah berikut definisi yang digunakan dalam dokumen SRS. Definisi dari istilah diuraikan dalam bahasa yang sederhana yang bisa dimengerti oleh client. Contoh :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NO** | **ISTILAH** | **DEFINISI** |
| 1 | Software | adalah bahasa inggris dari perangkat lunak, perangkat lunak adalah sistem yang dibangun, dalam hal ini adalah Sistem Penjualan XXX |
| 2 | SRS | adalah ... |
| 3 | Jaringan | adalah ... |
| 4 | Single Computer | adalah ... |
| 5 | Server | adalah ... |
| 6 | Dan lain-lain | adalah ... |

Singkatan diisi dengan singkatan dan kepanjangan dari singkatan itu sendiri, contoh :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NO** | **SINGKATAN** | **KEPANJANGAN** |
| 1 | SRS | Software Requirement Specification |
| 2 | SPX | Sistem Penjualan XXX |
| 3 | WWW | World Wide Web |
| 4 | GUI | Graphical User Interface |
| 5 | AMD FRS Corp | Ahmad Farisi Corporation |
| 6 | Dan lain-lain |  |

## REFERENSI

Referensi diisi dengan orang-orang yang menjadi referensi dalam pembangunan software. Mereka inilah yang akan ditanya dan diwawancarai sehubungan dengan analisis pengumpulan kebutuhan software. Contoh :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NO** | **NAMA** | **JABATAN** |
| 1 | Prof. Dr. Redho Paliyus | CEO PT. XXX |
| 2 | Ir. Ricky Andrean, M. Sc. | Asisten Manager PT. XXX |
| 3 | Tresia Kartina, M. Ak. | Kepala Bagian Keuangan PT. XXX |
| 4 | Dr. Yolanda Sabrina | Kepala Bagian Medis PT. XXX |
| 5 | Rian Antoni, S. Kom | Teknisi Jaringan Komputer PT. XXX |
| 6 | Ronaldo Surya Ningsih | Office Boy |
| 7 | Dan lain-lain |  |

## PENJELASAN UMUM

* 1. **Uraian Singkat**

Uraian singkat diisi dengan penjelasan secara singkat tentang software yang dibangun. Intinya, dengan membaca point ini, client dapat memahami secara jelas tentang alur kerja dari software yang akan dibangun.

## Fitur Software

Fitur software diisi dengan fitur apa saja yang direncanakan akan dibangun di dalam software berikut uraiannya dalam bahasa yang bisa dimengerti oleh client. Contoh :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NO** | **FITUR** | **URAIAN** |
| 1 | Login | Siapapun pengguna software harus login terlebih dahulu untuk masuk ke dalam sistem.  Untuk itu, pengguna software nanti akan diberikan username dan password. |
| 2 | Mengolah Data Karyawan | Pengguna software yang sudah login ke dalam sistem dapat mengolah data  karyawan yang meliputi menambah, mengubah, dan menghapus data karyawan. |
| 3 | Dan lain-lain |  |

# GAMBARAN UMUM

## KARAKTERISTIK PENGGUNA

Karakteristik pengguna diisi dengan karakter yang disyaratkan dari pengguna software. Contoh :

* + Pengguna familiar dengan penggunaan komputer
  + Pengguna familiar dengan Microsoft Office Word 2007
  + Pengguna memahami ilmu akuntansi
  + Pengguna memahami buku besar untuk laporan keuangan
  + Pengguna merupakan karyawan PT. XXX
  + Dan lain-lain, silahkan tambahkan sendiri

## PENGGUNA

Pengguna diisi dengan jenis pengguna software disesuaikan dengan ruang lingkup yang dituliskan pada bagian pendahuluan. Contoh :

* + Super administrator
  + Administrator
  + Child administrator
  + Guest

## HAK AKSES PENGGUNA

Hak akses pengguna diisi dengan pengguna software beserta hak aksesnya ke dalam data di dalam sistem disesuaikan dengan ruang lingkup yang dituliskan pada bagian pendahuluan. Contoh :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **PENGGUNA SOFTWARE** | **STATUS** | **HAK AKSES** |
| 1 | Bagian IT | Super Administrator | Melihat, menambah, mengubah, dan menghapus data |
| 2 | CEO | Child Administrator | Melihat data |
| 3 | Direktur Utama | Child  Administrator | Melihat data |
| 4 | Operator | Administrator | Melihat dan menambah data |
| 5 | Dan lain-lain |  |  |

## KETERGANTUNGAN SOFTWARE

Ketergantungan software diisi dengan ketergantungan software terhadap supporting systemnya . Contoh :

* + Software yang dibangun sangat tergantung dengan koneksi internet. Apabila koneksi internet lambat, maka kinerja software juga akan menjadi lambat.

## SPESIFIKASI PENDUKUNG SOFTWARE

Spesifikasi pendukung software diisi dengan ruang lingkup software secara teknis. Contoh :

* + Sistem operasi : Windows XP Service Pack 3, Windows 7 Service Pack 2, Windows 8, dan Windows 8.1.
  + Minimum RAM : 1 GB.
  + Dan lain-lain.

# ANALISIS KEBUTUHAN

## IDENTIFIKASI AKTOR

Identifikasi aktor diisi dengan mengidentifikasi aktor yang terlibat dalam penggunaan software. Contoh:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NO** | **AKTOR** | **DESKRIPSI AKTOR** |
| 1 | Petugas Perpustakaan | Aktor yang menggunakan sistem untuk melayani pengunjung perpustakaan dalam kebutuhan peminjaman dan  pengembalian pustaka |
| 2 | Pengunjung Perpustakaan | Aktor yang dilayani oleh petugas  perpustakaan dalam peminjaman dan pengembalian pustaka |
| 3 | Dan lain-lain |  |

## IDENTIFIKASI USE CASE

Identifikasi use case diisi dengan mengidentifikasi proses yang terdapat dalam software. Contoh :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **KLASIFIKASI USE CASE** | **USE CASE** | **DESKRIPSI USE CASE** |
| 1 | Use case yang berhubungan  dengan sistem otorisasi | Melakukan Login | Masuk ke dalam sistem |
| 2 | Use case yang berhubungan dengan pengelolaan pustaka | Mengelola Pustaka | Mengelola pustaka di dalam sistem |
| Menambah Pustaka | Menambahkan data pustaka ke dalam  database |
| Mengubah Pustaka | Mengubah data pustaka yang sudah ada dan menyimpannya kembali ke  dalam database |
| Menghapus Pustaka | Menghapus data pustaka yang sudah ada |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **KLASIFIKASI USE CASE** | **USE CASE** | **DESKRIPSI USE CASE** |
| 3 | Use case yang berhubungan dengan pengelolaan data anggota perpustakaan | Mengelola Data Anggota | Mengelola data anggota di dalam sistem |
| Menambah Data Anggota | Menambahkan data  anggota ke dalam database |
| Mengubah Data Anggota | Mengubah data anggota yang sudah ada dan  menyimpannya kembali ke dalam database |
| Menghapus Data Anggota | Menghapus data anggota yang sudah ada |
| 4 | Use case yang berhubungan dengan pengelolaan data peminjaman | Mengelola Data Peminjaman | Mengelola data  peminjaman di dalam sistem |
| Menambah Data Peminjaman | Menambahkan data  peminjaman ke dalam database |
| Mengubah Data Peminjaman | Mengubah data peminjaman yang sudah ada dan menyimpannya kembali ke dalam  database |
| Menghapus Data Peminjaman | Menghapus data peminjaman yang sudah  ada |
| 5 | Use case yang berhubungan dengan  pencarian data | Mencari Pustaka | Mencari pustaka yang ada di dalam sistem |

## DIAGRAM USE CASE

Diagram use case diisi dengan menggambarkan diagram use case yang sudah diidentifikasi aktornya pada point 1 dan use casenya pada point 2. Contoh :

Mencari Pustaka

**Petugas Perpustakaan**

<<include>

Mengelola

Data Pustaka

<<include>>

Login

Mengelola Data Anggota

Mengelola Data Peminjaman

<<include>>



**Pengunjung Perpustakaan**

Gambar 3.1. Diagram Use Case

## SKENARIO

Skenario diisi dengan menuliskan skenario software secara lengkap. Contoh :

* 1. Use Case Login

Aktor : Petugas perpustakaan

Tujuan : Masuk ke dalam sistem sebagai administrator

Pra Kondisi : Petugas perpustakaan sudah membuka software, memilih menu login, dan form login sudah tampil

Pasca Kondisi : Petugas masuk ke dalam sistem sebagai

administrator

Skenario :

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
| Skenario Normal : |  |
| 1. Membuka software |  |
| 2. Memilih menu login |  |
|  | 3. Menampilkan form login |
| 4. Memasukkan username dan password |  |
| 5. Menekan tombol login |  |
|  | 6. Menampilkan notifikasi, “Anda Berhasil Login, Selamat Datang  Administrator” |
|  | 7. Menampilkan halaman administrator |
| Skenario Alternatif : |  |
|  | 5.a. Username dan atau password belum diisi |
|  | 1. Menampilkan notifikasi,  “Username atau password  belum diisi, harap lengkapi data anda” |
|  | 5.b. Username atau password salah |
|  | 1. Menampilkan notifikasi,  “Username atau password  salah, harap perbaiki data anda” |
|  | 5.c. Database tidak ditemukan |
|  | 1. Menampilkan notifikasi, “Maaf, database tidak ditemukan” |

Tabel 3.2. Tabel Skenario Use Case Login

* 1. Use Case Mengelola Data Pustaka

Aktor : Petugas perpustakaan

Tujuan : Mengelola data pustaka di dalam sistem Pra Kondisi : Petugas perpustakaan sudah login

Pasca Kondisi : Sub menu pengelolaan data pustaka ditampilkan

Skenario :

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
| Skenario Normal : |  |
| 1. Memilih menu kelola pustaka |  |
|  | 2. Menampilkan sub menu pengelolaan pustaka |
| Skenario Alternatif : |  |
|  | Tidak ada |

Tabel 3.2. Tabel Skenario Use Case Mengelola Data Pustaka

* 1. Use Case Menambah Pustaka

Aktor : Petugas perpustakaan

Tujuan : Menambah data pustaka ke dalam database Pra Kondisi : Petugas perpustakaan sudah login dan memilih

menu kelola pustaka

Pasca Kondisi : Data pustaka direkam ke dalam database Skenario :

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
| Skenario Normal : |  |
| 1. Memilih sub menu tambah data pustaka |  |
|  | 2. Menampilkan form tambah data pustaka |
| 3. Memasukkan data pustaka |  |
| 4. Menekan tombol simpan |  |
|  | 5. Data pustaka direkam ke dalam database |
|  | 6. Sistem menampilkan  notifikasi, “Data pustaka berhasil disimpan” |
| Skenario Alternatif : |  |
|  | 4.a. Data pustaka tidak lengkap |
|  | 1. Menampilkan notifikasi, “Data pustaka belum  lengkap” |
|  | 4.b. Data pustaka kosong |
|  | 1. Menampilkan notifikasi, “Data pustaka kosong” |

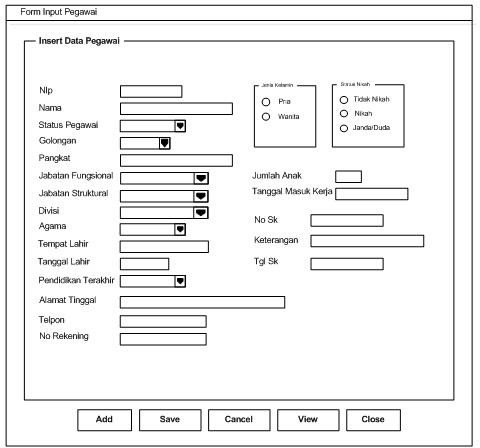
|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
|  | 5.a. Database tidak ditemukan |
|  | 1. Menampilkan notifikasi, “Maaf, Database tidak  ditemukan” |

Tabel 3.3. Tabel Skenario Use Case Menambah Pustaka

Lalu lanjutkan skenario untuk masing-masing use case

## RENCANA ANTAR MUKA SISTEM

Pada Bagian ini letakkan rencana gambar antar muka sistem. Contoh :



Gambar 4.1. Antar Muka Form Input Pegawai

# KONTRAK KERJA

## BIAYA SOFTWARE

Bagian ini dikosongkan saja satu halaman, karena tidak kita bahas di RPL. Nanti akan dipelajari secara rinci pada mata kuliah manajemen proyek perangkat lunak.

## KONTRAK DAN PERJANJIAN

Bagian ini diisi dengan keterangan kontrak. Contoh :

Yang bertanda tangan di bawah ini, pihak pertama : Nama : Ahmad Farisi

No. KTP xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

Perusahaan : PT. AMD FRS IT Enterprise No Perusahaan xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

Jabtan : Direktur Utama

Selanjutnya pihak kedua,

Nama xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

No. KTP xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

Perusahaan xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

No Perusahaan xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

Jabtan xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

Melalui dokumen ini, pihak pertama dan pihak kedua bersepakat dengan ketentuan-ketentuan sebagai berikut.

* 1. Pihak pertama, sebagai direktur utama Perusahaan PT. AMD FRS IT Enterprise adalah pihak developer software dari pihak kedua.
  2. Kebutuhan software yang diminta oleh pihak kedua telah dianlisis secara rinci oleh pihak pertama dan dituliskan dalam dokumen SRS ini.
  3. Semua kebutuhan software yang dirincikan dalam dokumen SRS ini telah disepakati oleh pihak kedua.
  4. Penyelesaian software dilaksanakan dalam waktu 6 bulan dengan biaya yang tertulis pada point 1 bab Kontrak Kerja dokumen ini .
  5. Apabila terdapat kebutuhan tambahan atau perubahan setelah ditandatangani dokumen ini, maka akan ditambahkan waktu dan biaya dengan kesepakatan yang akan dilakukan di kemudian hari.
  6. Dokumen ini ditandatangani oleh kedua pihak dalam keadaan sadar dan tanpa paksaan dari pihak manapun.

Palembang, 8 Oktober 2013

Tempat : Ruang Pertemuan PT. AMD FRS IT Enterprise Waktu : Pukul 09.36 WIB

Pihak Pertama, Pihak Kedua,

## AHMAD FARISI XXXXXXXXXX

## Direktur Utama xxxxxxxxxxxx